

KEPOLISIAN NEGARA REPUBLIK INDONESIA DAERAH KEPULAUAN RIAU DIREKTORAT INTELIJEN KEAMANAN

Nomor SOP	7 / 1 / 2023
Tanggal Permbuatan	01 JANUARI 2023
Tanggal Revisi	-
Tanggal Efektif	02 - NIVERT 2023
Disahkan oleh	KEPALA (CO) M ROSJAK SULAELI SOMISARIS SAR POLISI NRP 65120810
JUDUL SOP	PENERULAN SERAT IZIN KEGIATAN MASYARAKAT

DASAR HUKUM

- 1. UNDANG-UNDANG NOMOR 2 TAHUN 2002 TENTANG KEPOLISIAN NEGARA REPUBLIK INDONESIA;
- 2. UNDANG-UNDANG NOMOR 25 TAHUN 2009 TENTANG PELAYANAN PUBLIK;
- 3. PERATURAN MENTERI PENDAYAGUNAAN APARATUR NEGARA DAN REFORMASI BIROKRASI NOMOR 35 TAHUN 2012 TENTANG PEDOMAN PENYUSUNAN STANDAR OPERASIONAL PROESDUR ADMINISTRASI PEMERINTAHAN:
- 4. PERATURAN MENTERI PENDAYAGUNAAN APARATUR NEGARA DAN REFORMASI BIROKRASI NOMOR 15 TAHUN 2014 TENTANG PEDOMAN STANDAR PELAYANAN:
- 5. PERATURAN KEPALA KEPOLISIAN NEGARA REPUBLIK INDONESIA NOMOR 2 TAHUN 2018 TENTANG PEMBENTUKAN PERATURAN KEPOLISIAN:
- 6. PERATURAN KEPOLISIAN NEGARA REPUBLIK INDONESIA NOMOR 14 TAHUN 2018 TENTANG SUSUNAN ORGANISASI DAN TATA KERJA PADA TINGKAT KEPOLISIAN DAERAH:
- 7. PERATURAN PEMERINTAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 60 TAHUN 2017 TANGGAL 29 DESEMBER 2017 TENTANG TATA CARA PERIZINAN DAN PENGAWASAN KEGIATAN KERAMAIAN UMUM, KEGIATAN MASYARAKAT LAINNYA, DAN PEMBERITAHUAN KEGIATAN POLITIK.

- 1. MEMILIKI KETERAMPILAN DALAM PENGOPERASIONALAN KOMPUTER;
- 2. MEMAHAMI PRINSIP PENGATURAN TATA CARA PENERBITAN;
- 3. MENGETAHUI PERSYARATAN PENERBITAN;

KUALIFIKASI PELAKSANA

- 4. MENGETAHUI TUGAS DAN FUNGSI SISTEM PROSEDUR PENERBITAN:
- 5. MENGETAHUI TUGAS DAN FUNGSI MEKANISME PENERBITAN.

KETERKAITAN	PERALATAN / PERLENGKAPAN		
1. STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR (SOP) SURAT TANDA TERIMA	LITERATUR/REFERENSI PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN;		
PEMBERITAHUAN (STTP)	2. KAMERA;		
	3. ALAT TULIS KANTOR;		
	4. KOMPUTER, LAPTOP, PRINTER DAN SCANER;		
	5. INTERNET.		
PERINGATAN	PENCATATAN DAN PENDATAAN		
1. APABILA DALAM PENERBITAN TIDAK SESUAI DENGAN PERSYARATAN DAN	PENCATAAN DAN PENDATAAN DALAM BASE ELEKTRONIK;		
PROSEDUR YANG BERLAKU MAKA DATA YANG AKAN TERSIMPAN DAN	2. PENCATAAN DAN PENDATAAN DALAM BUKU REGISTER PENERBITAN.		
DITERBITKAN TIDAK AKURAT;			
2. SOP DIGUNAKAN SEBAGAI PETUNJUK DAN PEDOMAN PELAKSANAAN TUGAS			
PENGEMBAN FUNGSI INTELIJEN (YANMIN).			

		PELAKSANA					MUTU BAKU			
NO	URAIAN KEGIATAN	Pemohon	Petugas Operator Giatmas	Satker Terkait	Pamin	Kasiyanmin	Direktur Intelkam	Kelengkapan	Waktu	Output
1	Mendaftar kepetugas internal dengan menunjukkan berkas – berkas persyaratan.	MULAI						Berkas Persyaratan: 1. Surat pemberitahuan dari pemohon/ Penanggung jawab, yang meliputi: a. Bentuk penyampaian; b. Waktu dan tempat; c. Penanggung jawab/ Korlap; d. Nama, alamat organisasi; e. Alat peraga yang digunakan; dan f. Jumlah peserta. 2. Foto copy Identitas penyelenggara/ penanggung jawab/ Korlap; 3. Rekomendasi/ Izin dari pemilik tempat; 4. Rekomendasi Polres/ta; 5. AD/ART Organisasi; 6. Surat Pernyataan Penanggung Jawab.		
2	Mengecek kelengkapan berkas persyaratan, jika memenuhi syarat Surat Izin, pemohon dapat mengambil dalam waktu 24 jam pada hari kerja, jika tidak memenuhi syarat dikembalikan kepada pemohon untuk dilengkapi.		Dilanj	utkan				a. Lembar chek lis/ Lembar Proses; b. Berkas persyaratan.	5 Menit	

		PELAKSANA			MUTU BAKU					
NO	URAIAN KEGIATAN	Pemohon	Petugas Operator Giatmas	Satker Terkait	Pamin	Kasiyanmin	Direktur Intelkam	Kelengkapan	Waktu	Output
3	Wawancara dengan penanggung jawab							Berkas persyaratan	10 Menit	Akurasi data serta maksud dan tujuan kegiatan
4	Penginputan data							Berkas persyaratan	10 Menit	Tersimpannya data base pemohon
5	Pengecekan data yang telah diinput		*					a. Lembar draf Surat Izin b. Berkas persyaratan	10 Menit	Draf Lembar Surat Izin
6	Penandatanganan Surat Izin							a. Lembar Surat Izin b. Berkas persyaratan	30 Menit	Surat Izin
7	Melakukan penomoran Surat Izin							Surat Izin	15 Menit	Terbit Surat Izin
8	Penyerahan Surat Izin kepada pemohon oleh petugas		SELESAI					a. Tanda terima Surat Izin b. Surat Izin	5 Menit	Surat Izin

KETERANGAN:

KETERANGAN:	
= ARAH GIAT	= GIAT = 2 KEPUTUSAN
= MULAI GIAT	= LANJUT HALAMAN = AKHIR GIAT